

μμζδ,»Å» °,½Ā·Ā,é ÇØ'ç Çx,ñĀ» '©,£½Ê½Ā¿Ā.

DirectX Áø'Û µµ±,

Microsoft® DirectX® Áø'Û µµ±, ¼³, í¼¿¿i'Â 'ÙÀ½°ú °°À° ³»¿ëÀì µé¾î ÀÖ½À'í'Û.

- DirectX Áø'Û µµ±, Áæ°
- È®Áí »çÇ×
- DirectX ±, ¼° ¿ä¼Ö Å×½°Æ®
- ±â°» µ¿ÀÛ ¹«½Ã
- µâ¶óÀì¹ö °¹¿ø
- Áæ°, ÀúÀâ
- ¿Á·ù, ®Æ÷Æ®

DirectX Άθ'Ü μμ±, Άπº,

DirectX® Άθ'Ü μμ±, 'Á Microsoft® DirectX ÀÀ;ë ÇÁ·Í±×·¥ ÇÁ·Í±×·i¹Ö ÀîÁíÆäÀì½º ±,¼º ¿ä¼Ö 1× ¿©·ºÐÀÇ ½Á½ºÁÛ¿; ÀÖ'Á μâ¶óÀì¹ö¿; 'ëÇÑ Άπº,¿; ÁìºøÇì,ç »ç¿îμâ¿ì ±×·;ÇÈ Áâ·ÁÀ» Á×½ºÆ®ÇØ º¼ ¼ö ÀÖº ÇØÁÝ'Í'Ü. ¶ÇÇÑ Áí¶í Çìμâ¿;þ¾î º;¼Ö ±â'ÉÁº ¿©·ºÐÀì »ç¿ëÇíÁö ¾Éμμ·í ¼³ΑπÇØ ¼öμμ ÀÖ½Α 'Í'Ü.

Àì μμ±,¿; »ç¿ëÇí' é °í' Áö¿ø ÀüÈ,¿; 1þ°í ÀÖ'Á ±â¼úÁÛ¿; 'ëÇÑ Άπº,¿; ¾ðºÁ³α μμ±,¿; ÁëÇØ ¼öÁýÇÑ Άπº,¿; ÁúÁâÇØ μ¿¼ú'Üº; ÁüÁÛ ¿ìÆí, þ½ÁÁö¿; ºÜ¿© ³ÖΑ» ¼öμμ ÀÖ½Α 'Í'Ü.

Άπº, 'Á ¿-¼ÖμÈ ÆäÀìÁö·Í Ç¥½ÁμÈ 'Í'Ü. ¾Æ·;¿ì ººΑº 1æ¹ýÁ» »ç¿ëÇí¿© ¾Æ·; 1æ¹ý Áß Çì³α,¿; ¼±ÁÁÇì, é ºφ ÆäÀìÁö »çÁì,¿; Áìμ¿ÇØ ¼ö ÀÖ½Α 'Í'Ü.

- ÁÇΑ» Á-,¿ÇÖ'Í'Ü.
- ['ÜÀ½ ÆäÀìÁö] 'ÜÁß,¿; Á-,¿ÇÖ'Í'Ü.
- ÁĒÁ;Àì ÁÇ¿; ÀÖΑ» ¶§ ¿þÁĒ ¶Ç'Á ¿À,¥ÁĒ È»ìÇ¥ Áº,¿; '©,,"'Í'Ü.

ÁÖÀÇ μð½ºÇĀ·¹Àì Ā«μâÁÇ, þ,ð,® ¿ë·®ú ººΑº Áí¶í Άπº, 'Á ¿¹ĀøÇÑ ºαÀÖ 'Í'Ü.

È@ÀÌ »ççx

DirectX ÀÀ;è ÇÁ·Í±x·¥À» ½ÇÇàÇÒ ¶§ ¹@Á;°; ¹B»ýÇÌ,é DirectX Áø'Ü µµ±,°; ¹@Á;ÀÇ ¿øÀÌÀ» ÆÈÀ» ¼ö ÀÖµµ·Ì µµ¿ÌÁÝ'Í'Ù. ¿©·°ÐÀÌ È@ÀÌÇø¾ß ÇÒ »ççxÀ° 'ÙÀ½°ú °°½À'Í'Ù.

- Àß,øµÈ ¹öÀüÀÇ DirectX ±,¼° ¿ä¼Ö: [DirectX ÆÄÄÌ] ÆäÀÌÁöÀÇ [ÁÖÀÇ] ¶¶Ð¿;¼ °ÉÀ, ¹x µð¹ö±x ÆÄÄÌ¿; 'èÇÑ °æ°í³»¿èÀ» È@ÀÌÇø, ½Ë½Ä¿À. °ÉÀ, ÆÄÄÌÁ° Áx½°Æ@ ¹öÀüÀÌÇ·Í »ó¿è ÇÁ·Í±x·¥°ú ÇÒ²² ¼³Ä;Çø¼¼'Á ¾ÉµÈ'Í'Ù. µð¹ö±x ¹öÀüÀ° ÇÁ·Í±x·¥ °³¹ß Áß¿; »ç¿èµç¾úÁ,¹Ç·Í Á;Ç°ÀÇ ÆÖÁ¾¼ ¹öÀü°ú ÇÒ²² ¼³Ä;ÇÌÁö ¾É¾Æ¾ß ÇÌ,ç, ¼³Ä;ÇÑ °æ¿;¿; 'Á ±,¼° ¿ä¼ÖÀÇ ÆÇ,¿¿è ¹öÀü¿;¼ ½ÇÇàÇÌ'Á °Í¿; °ñÇø ÀÀ¿è ÇÁ·Í±x·¥ÀÌ '«¿; ¶ç°Ö 'Á·ÁÁú ¼ö ÀÖ½À'Í'Ù.
- ÀÌÁöµÇÁö ¾ÉÀ° µ¿¶óÀÌ¹ö: [DirectX µ¿¶óÀÌ¹ö] ÆäÀÌÁöÀÇ ÆÄÄÌ,ñ·¿;¼ ÀÌÁöµÇÁö ¾ÉÀ° °ÍÀ,·Í Ç¥½ÄµÇ'Á µ¿¶óÀÌ¹ö, È@ÀÌÇø, ½Ë½Ä¿À. ±àÁ, 'Ù,¥ ¹@Á; 'Á [µð½°ÇÄ·¹À], [»ç¿;µ¿] ¹x [ÀÖ·Á] ÆäÀÌÁöÀÇ [ÁÖÀÇ] ¶¶Ð¿;¼ È@ÀÌµÈ ¼ö ÀÖ½À'Í'Ù. ÀÌÁöµÇÁö ¾ÉÀ° µ¿¶óÀÌ¹ö 'Á ÀÖ½À ¹öÀüÀÇ DirectX¿ÌÀÇ ¿ÌÀüÇÑ ÈÈÈ¹¼° Áx½°Æ@°; ÀÌ·ç¾ÀÁöÁö ¾É¾Ö½À'Í'Ù.
- ÇÌµ¿¿p¾¿;°;¼° ±à'ÉÀÌ ¾øÀ½: DirectDraw® ¶ç'Á Direct3D® ÇÌµ¿¿p¾¿;°;¼° ±à'ÉÀ» »ç¿èÇÒ ¼ö ¾ø'Á °æ¿;¿; 'Á ÀÌ¶ ÇÁ·Í±x·¥ÀÌ 'Á, @° ½ÇÇàµç°Á¾ àüÇð ½ÇÇàµçÁö ¾ÉÀ» ¼ö ÀÖ½À'Í'Ù. [µð½°ÇÄ·¹À] ÆäÀÌÁöÀÇ [DirectX ±à'É]¿;¼ DirectDraw¾ Direct3D°; °;¼° ¾øÀ½"À,·Í Ç¥½Äµç¾¿; ÀÖ'ÁÁö È@ÀÌÇÌ½Ë½Ä¿À ÀÌ·ÇÑ, ¾½ÁÁö°; Ç¥½Äµç¾¿; ÀÖÀ, ¿ ÇÌµ¿¿p¾¿;¿;¾ ±x·¹Àµ¿ÇÌ'Á °ÍÀÌ ÁÁ½À'Í'Ù.
- µð¹ÙÀÌ½°; ¿¬°µÇÁö ¾ÉÀ½: Á¶ÀÌ½°Æ½ÀÌ¾ ±àÁ, ÀÖ·Á µð¹ÙÀÌ½°; ÀÀ'äÇÌÁö ¾ÉÀ, ¿ Á; 'è·Í ¼³Ä;µÇÁö ¾ÉÀ° °ÍÀÌ ¼ö ÀÖ½À'Í'Ù. DirectX Áø'Ü µµ±,ÀÇ [ÁÖ·Á] ÆäÀÌÁö¿; µð¹ÙÀÌ½°;¿; 'èÇÑ ¼³¿;ÍÀÌ ÀÖ¾¿¾ß ÇÒ'Í'Ù. ±x·,ö ¾ÉÀ, ¿ Á;¾¿ÆÇÀ» »ç¿èÇÌ¿ µð¹ÙÀÌ½°;¿; Àß°;ÇÌ½Ë½Ä¿À.

DirectX ± ¼º çä¼À Ö Å×½ºÆ®

½Å½ºÅÛ; ÅâÅøµÈ °ç ð´İÁ;¼ DirectDraw;Í Direct3D; Å×½ºÆ®ÇÒ ¼ö ÅÖÅ ç °ç°çÀÇ çbÀìºè Åâ·Å
µð¹ÛÀ½º;¼ DirectSound®; Å×½ºÆ®ÇØ ¼ö¼öµµ ÅÖ½Å´İ´Û. ¶ÇÇÑ °ç Å½¾Ç Æ÷Æ®;¼
DirectMusic™» Å×½ºÆ®ÇÒ ¼ö ÅÖ½Å´İ´Û.

[Å×½ºÆ®] ´ÜÃß; Å¬ Çİ°í Àì ¶§ ³²Å ³²·Å ½½Åö; ÀÐ¾íº» ÈÄ Å×½ºÆ® »óÈ²Å» ÁÖÀÇÇØ¼ººº Å³²
µé¾íºº ½È½Å;º. °ç Å×½ºÆ®´Å Å×½ºÆ® °áºº; Å»óÀì¾ú´Åö ¹´Å ½½Åöº; ³²Å ³²- ¶§±íÁö
ºè¼ºµÈ´İ´Û. Å×½ºÆ® °áºº; È®ÀİÇÒ ¶§ [¾Æ´İ;Å];¼ ±ÅÄÇİ é ´ö Àì»ó Å×½ºÆ®º; ½ÇÇàµÇÁö
¾È½Å´İ´Û.

DirectMusicÀÇ °æ; À½¾ÇÀì Å·½º·º Å³² ¶Ç´Å Å»È®Àì ç-ÁÖµÇÁö ¾È¾ºÀ» ¶§ ´Û¼ºÈ÷ [È®Àì]Å»
´© ç é Å×½ºÆ®;¼ ÇÒ ¼ö ÅÖ½Å´İ´Û.

Å»º; ÀúÀçÇÒ ¶§ Å×½ºÆ® °áºº´Å Æ÷ÇÔµÇÁö ¾È½Å´İ´Û.

±âº» μζΑÛ ¹«½Ã

½Ã½ºΑÛζι ¼³ÃιμÈ °τ μð½ºÇÃ·¹Àι μð¹ÛÀι½ºζι 'έÇÑ [μð½ºÇÃ·¹Àι] μί·Í Áπº,ζι¼ [ÇØÁι] 'ÛÃΒ,ι Á¬,¬ÇÌ,έ DirectDraw³ª Direct3DÀÇ Çιμâζι³⁄⁴ι °ι¼º ±â´ÉÀ» »çζέÇÌÁö ¾Éμμ·Í ¼³ÁπÇØ ¼⁄⁴ö ÅÖ½²Á´Í'Û(°ι¼º ±â´ÉÀι »çζέμÇ°í ΑΟ´Α °æζι). °ι¼º ±â´ÉÀ» »çζέÇÌÁö ¾ÉºÖ ¼³ÁπÇÌ,έ DirectX Αθ´Û μμ±,ι!´ΥΑº ΕΑζιμμ ±×´έ·Í ¼³ÁπΑι Α´ΑðμÇ±â ¶§¹@ζι; ΑΑζέ ÇÁ·Í±×·¥ζι¼³ °ι¼º ±â´ÉÀ» »çζέÇØ ¼⁄⁴ö ¾⁴ºÖ μÈ´Í'Û. °ι¼º ±â´ÉÀ»´Û½²Á »çζέÇÌ·Α,έ [¼³Áπ]´ÛÃΒ,ι Á¬,¬ÇØ´Í'Û.

ΑÖÀÇ DirectDraw °ι¼º ±â´ÉÀ» »çζέÇÌÁö ¾ÉºÖ ¼³ÁπÇÌ,έ Direct3Dζι 'έÇÑ °ι¼º ±â´Éμμ ÇØΑιμÈ´Í'Û.

DirectDraw ÀüÃ¼ Ε,έ ΑΑζέ ÇÁ·Í±×·¥ζι¼³ ¼³ÁπÇÑ,ð´ÍÁι,®ÇÁ·¹½Ã²²À» ¹«½ÃÇØ ¼⁄⁴öμμ ΑÖ½²Á´Í'Û. ¾⁴ι¶ºÇÑ ΑΑζέ ÇÁ·Í±×·¥ζι¼³ μð½ºÇÃ·¹Àι ¹@Áι°ι ¹Β»ÝÇΒ°í ΑΑζέ ÇÁ·Í±×·¥ζι¼³ ΑΒ,øμÈ,®ÇÁ·¹½Ã²²À» ¼³ÁπÇΒ´Û°í È@½²ÃÇØ ¼⁄⁴ö ΑÖÀ» ¶§ Αι ΑÛ¾⁴÷Α» ¼⁄⁴öÇàÇÌ¾É½²ΑζΑ.

▶ ζ¹ò¶óÀιμâ ,®ÇÁ·¹½Ã²²À» ¼³ÁπÇÌ·Α,έ:

1. [±âÃ, μμζδ,»] ΑεÀιÁöζι¼³ [ζ¹ò¶óÀιμâ]´ÛÃΒ,ι Á¬,¬ÇØ´Í'Û.
2. [DirectDraw,®ÇÁ·¹½Ã μζΑÛ ζ¹ò¶óÀιμâ]´έÈ »óΑÛζι¼³ ΑεíÁý »óΑÛ,ι ¼±ÃÇÌ°í,ð´ÍÁιζι¼³ »çζέÇØ ¼⁄⁴ö ΑÖ´Α,®ÇÁ·¹½Ã²²À» ΑÖ·ΑÇØ´Í'Û. Αι ΑÛ¾⁴÷Α» ¼⁄⁴öÇàÇÌ,έ [ζ¹ò¶óÀιμâ °æ] ζÉ¼Ç´ÛÃΒ°ι; ΑÛμζΑ,·Í ¼±ÃÃμÈ´Í'Û.
3. [È@Áι]À» Á¬,¬ÇØ´Í'Û.

▶ ζ¹ò¶óÀιμâ ,®ÇÁ·¹½Ã²²À» »çζέÇÌÁö ¾ÉºÖí DirectDraw ΑΑζέ ÇÁ·Í±×·¥Αι ΑÛ½²ΑÇ,®ÇÁ·¹½Ã²²À» ¼³ÁπÇÌμμ·Í ÇÌ·Α,έ:

1. [±âÃ, μμζδ,»] ΑεÀιÁöζι¼³ [ζ¹ò¶óÀιμâ]´ÛÃΒ,ι Á¬,¬ÇØ´Í'Û.
2. [DirectDraw,®ÇÁ·¹½Ã μζΑÛ ζ¹ò¶óÀιμâ]´έÈ »óΑÛζι¼³ [±âº»] ζÉ¼Ç´ÛÃΒ,ι ¼±ÃÃÇØ´Í'Û.
3. [È@Áι]À» Á¬,¬ÇØ´Í'Û.

Άπρ, ΆύΆâ

DirectX® Άø'Ü μμ±,ζι¼¼ öÁýÇÑ Άπρ,| ÀúÀâÇĭ'Á ¹æ¹ýÀº μĭ °;Áö°; ÀÖ½À'ĭ'Û.

- [Άπρ, ΆύΆâ] 'ÜÃß,| Ά¬, ÇÖ'ĭ'Û. δμç ÆëÀĭÁö;¼¼ öÁýÇÑ Άπρ, 'Á ζ©·°ÐÀĭ ¼±ÁÃÇÑ Àĭ,ßÀ,ĭ ¼±ÁÃÇÑ ÀßÄ;ζ; ÆÄĭĭ'ĭ ÀúÀâμĒ'ĭ'Û.

Àĭ μμ±,ΑÇ °³¹ΒÀÚ ¹öÄüÀÇ »ç;ëçĭ'Á ¼ÒÇÁÆ®;þ³ĭ°³¹ΒΑÚΑĭ °æ;ζ;ĭ'Á 'ÙÀ¼ºú °°Àĭ ÀÛ¼÷ÇÒ ¼ö ÀÖ½À'ĭ'Û.

- [±âÄ, μμζδ,»] ÆäĭĭÁö;¼¼ [,® Æ÷Æ®],| Ά¬, ÇÖ'ĭ'Û. ±×·´,é [;Ä·ù ,® Æ÷Æ® Άπρ,] 'ëË »óÀÚ°; ³²Ä,³³'ĭ'Û. ÇË;äçÑ μψĭĭĭ,| ÀÖ·ÃÇÑ ĒÄ [º,³»±â],| Ά¬, ÇÖ'ĭ'Û. Dxinfo.txt¶ó'Á ÅØ½ºÆ® ÆÄĭĭĭ ÀÖ½Ä μδ·ºĭ,® (ζ¹,| μé³ĭ, C:\Windows\Temp);, μé³ĭ Áö,ç ,þ,δÄâ;ζ; ±× ³»;ëĭ Çψ½ÄμÇ³ĭ ζ,³'ĭ'Û. Àĭ ÆÄĭĭ;ĭ'Á ¾ÖÀÇ ¹æ¹ýÀ,ĭ ¼öÁýμĒ °ĭú μ;ĭĭÇÑ Άπρ,ζĭ ÇÖ²² ζ©·°ÐÀĭ ÀÖ·ÃÇÑ °³ĭĭ Άπρ, ¹× ±âÄ, Άπρ,μμ Æ÷ÇÖμĒ'ĭ'Û.

ζΆ·ù , ®Æ÷Æ®

DirectX ±¼º ζä¼Ò ¶Ç´Á μα¶óÀì¹òζί °ü·ÃμÈ ¹®Áí°; ¹β»γÇÑ °æζιζι´Á Microsoft ±â¼ú
Áöζθºίζι ¹®ΑÇÇí½Ê½ÁζÁ(Microsoft® Windows® μμζδ, »ΑÇ [¹®Áí ÇØ°ά] οίºÐ Äü°ί). °³¹ΒΑÚ ¹öÄüÀÇ Αθ´Ù
μμ±,ι! »çζέÇí°ί ΑÖ´Á °æζιζι´Á ¹®Áí,ι! ÄüÄÜ ζìÆíÁ,í ¾É·Á ÁÚ ¼öμμ ΑÖ½Á´í´Ù.

ΑÖÀÇ Αì·ÇÑ ³»ζεÀº °³¹ΒΑÚ ¹öÄüζι,ι. ÄüζεμÈ´í´Ù. ,δμç »çζεΑÚ°; Αì ζÉ¼ÇÀ» »çζεÇÒ ¼ö ΑÖ´Á
°íÁº ¾Æ´Ο´í´Ù.

▶ **ÄüÄÜ ζìÆíÁ,í ζΆ·ù,ι , ®Æ÷Æ®Çí·Á,έ:**

1. [±âÁ, μμζδ, »] ÆäÀìÁöζι¼ [, ®Æ÷Æ®],ι! Á¬,ÇÖ´í´Ù.
2. [ζΆ·ù , ®Æ÷Æ® Áπº,] ´εÈ »óÁÚζι¼ °ü·ÃμÈ οίºÐÀ» ,δμί Äπζö ³Ö°ί [º,³»±â],ι! Á¬,ÇÖ´í´Ù.
3. ,μé¾íÁθ ÅØ½ºÆ® ÆÄÄÏÀÇ ÄüÄ¼ °æ·Íζί ÄüÄÜ ζìÆí ΑÖ¼Ò°; Ç¥½ÃμÈ ,p½ÄÄö°; ³αÄ,³³´í´Ù.
[É®Áí]À» Á¬,ÇÖ´í´Ù. ,p,δÀâζι Dxinfo.txtÀÇ ³»ζεÀì Ç¥½ÃμÇ¾í ³αÄ,³³´í´Ù.
4. ,p,δÀâÀÇ [ÆíÁý] ,p´ºζι¼ [ÄüÄ¼ ¼±ÄÄ]À» ¼±ÄÄÇí°ί [º¹»ç],ι! ¼±ÄÄÇíζ © Á¬,³º,μâζι ÆÄÄÏÀÇ
ÄüÄ¼ ³»ζεÀ» ³Ö½Á´í´Ù.
5. »çζε ÁΒΑÏ ÄüÄÜ ζìÆí ÇÁ·Í±×·¥ζι¼ »ö ,p½ÄÄö,ι! ÄÜ¼ºÇí°ί Á¬,³º,μâÀÇ ³»ζεÀ» ,p½ÄÄö
º»¹®ζι °Üζ© ³Ö½Á´í´Ù. ±× ´ÙÄ¼, ,p½ÄÄö,ι! dxfbugs@microsoft.comÄ,íº,³Ä´í´Ù.

